



Respuesta Inmediata  
a su Tranquilidad...

## MANUAL DE USUARIO PARA CENTRALES FBI XL-1T

Antes de armar el sistema hay que verificar que todas las ventanas y puertas se encuentren cerradas.

### A- COMO ARMAR EL SISTEMA:

#### A.1. Por medio del teclado:

1. Estará encendido el led verde que indica listo para armar.
2. Introducir el código o clave secreta de cuatro dígitos.
3. Se encenderá el led rojo de **TOTAL** y empieza a transcurrir el tiempo de retardo de salida.

#### A.2. Por medio del control remoto:

1. Oprimir el botón de on aproximadamente por 3 segundos
2. Se encenderá el led rojo del teclado de **TOTAL** y empieza a transcurrir el tiempo de retardo de salida.

### B- COMO DESARMAR EL SISTEMA

#### B.1. Por medio del teclado

1. Al abrir la puerta empieza a correr el tiempo de retardo.
2. Se introduce el código o clave secreta
3. Se enciende el led verde indicando que esta desarmado el sistema

#### b.2. Por medio del control remoto:

1. Oprimir el botón de off.
2. Se encenderá el led verde del teclado **LISTO** indicando que esta desarmado

### **C- COMO EXCLUIR /BAYPASS ZONAS (Colocarlas fuera de servicio)**

En caso de falla en una o varias zonas, si no puede resolver el problema de inmediato, llame por asistencia, pero mientras tanto es necesario excluir la zona para activar el resto del sistema.

1. Presionar la tecla de **ANULAR**
2. Introducir el código o clave del usuario
3. Colocar la zona a excluir
4. Presionar # para salir del sistema

EJEMPLO: ANULAR + 1234 + 01 + #

Si se quieren anular más zonas se coloca anular zona 2 / 3 etc.

### **D- COMO PROGRAMAR UN CODIGO O CLAVE SECRETA:**

1. Presionar la tecla **CODIGO**
2. Introducir Código Master (Usuario Uno) Un beep
3. Introducir el Numero de usuario a asignar clave (02,03,04). Un beep
4. Introducir el nuevo código. Un beep
5. Presionar # dos veces.
6. Se oyen dos beep indicando que esta programado

EJEMPLO: CODIGO + 1234 + 02 + 2121 + # #

Para programar los otros código se siguen los mismos pasos solo se cambia el nro. de usuario del paso 3.

El usuario nro. 6 es usado como código de coacción en caso de secuestro, se desarma el sistema pero envía señal de alarma al modulo.

### **E- COMO BORRAR CODIO O CLAVE SECRETA:**

1. Presionar la tecla **CODIGO**
2. Introducir Código Master (Usuario Uno)
3. Introducir el Numero de usuario a borrar.
4. Presionar \*
5. Presionar #

EJEMPLO: CODIGO + 1234 + 02 + \* + #

### **F- COMO VERIFICAR LA ULTIMA MEMORIA DE LA ALARMA**

1. Solo queda indicando la ultima activación
2. Se borra al introducir el código de usuario para armar o desarmar el sistema

## G- COMO VERIFICAR FALLAS DEL SISTEMA:

1. Verificar situación del teclado:
  - Si el teclado esta apagado: Falla de electricidad y batería
  - Si **CA/BB** parpadea lentamente: Falla de batería
  - Si **CA/BB** esta apagada: Falla de electricidad
  - Si **TOTAL** parpadea lentamente: Falla de Línea telefónica o comunicación
  - Si una zona esta encendida y listo esta apagado: Falla de zona

## H- COMO FUNCIONA EL STAY O QUEDARSE

(Solo se activa los sensores perimetrales o programados para este comando, excluyendo las zonas interiores)

1. Presionar la tecla **PARCIAL**
2. Introducir el código o clave del usuario.

Se utiliza cuando quiere estar dentro de la casa.

## I- COMO FUNCIONA EL COMANDO INSTANT

(Se omite el tiempo de retardo y se arma el sistema de inmediato)

1. Se presiona **INSTANT**
2. Introducir el código o clave de usuario.

Se utiliza especialmente cuando se arma todo el sistema sin salir, por ejem. cuando se van a dormir.

## J- FUNCIONES DEL TECLADO:

Las teclas sirven para:

F = Fuego (En caso de incendio)

A = Alarma Médica (En caso de una emergencia de tipo médico)

P = Pánico de Alarma (Audible o silenciosa)

Para activa el sistema debe mantener las dos teclas oprimidas por dos segundos, todas las señales son reportadas al Modulo de **GUARDIAN 24**.

## K- COMO PROGRAMAR EL NUMERO TELEFONICO CON EL SURGARD:

1. Presionar **CODIGO**
2. Presionar \*
3. Introducir 2424 o 2468
4. Presionar 1
5. Enciende el led **TOTAL** y titila **LISTO** y da dos beeps
6. Presionar \* 01
7. Se introduce el numero telefónico colocando el símbolo # después de cada dígito.
8. Al finalizar se presiona la tecla # hasta que suene un beep largo indicando que ya esta listo.
9. Se presiona la tecla **PARCIAL** para salir de programación.

Ejemplo: CODIGO + \* + 2468 o 2424 + 1+ \* 01 + 9 # + 7 # + 6 # + 6 # + 1 # + 8# + 0 # + # # # # # # # hasta que confirme con un beep largo + **PARCIAL**

Para un segundo numero en el paso numero 6 se coloca \* 02, el resto es igual.  
Para modificar el numero de teléfono se hace lo mismo colocando el nuevo numero a comunicar.

## NOTAS IMPORTANTES:

1. Cuando se encuentre programando nuevos códigos no debe haber demoras en el seguimientos de los pasos a seguir, ya que un lapso mayor de 20 seg. entre cada paso hace que se salga de la programación.

Esta información pertenece a Guardian 24  
para el uso exclusivo de nuestros clientes,  
si desea consultar otro manual  
visite nuestra página web  
[www.guardian24.com](http://www.guardian24.com)