



Respuesta Inmediata a su Tranquilidad...

MANUAL DE USUARIO PARA CENTRAL FIRST ALERT FA148 Y FA162

Antes de armar el sistema hay que verificar que todas las ventanas y puertas se encuentren cerradas.

A- COMO ARMAR EL SISTEMA:

A.1. Por medio del teclado o teclado inalámbrico:

1. Estará encendido el led verde que indica listo
2. Introducir el código o clave secreta de cuatro dígitos más la tecla nro. 2 (away o total).
3. Se encenderá el led rojo de Armado y empieza a transcurrir el tiempo de retardo de salida.

A.2. Por medio del control remoto:

1. Oprimir el botón de on aproximadamente por tres (3) segundos
2. Se encenderá el led rojo del teclado que significa Armado y empieza a transcurrir el tiempo de retardo de salida.

B- COMO DESARMAR EL SISTEMA

B.1. Por medio del teclado

1. Al abrir la puerta empieza a correr el tiempo de retardo.
2. Se introduce el código o clave secreta de cuatro (4) digitos mas la tecla nro. 1 (off o paro)
3. Se enciende el led verde del teclado indicando que esta desarmado el sistema

b.2. Por medio del control remoto:

1. Oprimir el botón de off por tres (3) segundos aproximadamente.
2. Se encenderá el led verde del teclado indicando que esta desarmado

C- COMO EXCLUIR /BAYPASS ZONAS (Colocarlas fuera de servicio)

1. Introducir el código o clave secreta más la tecla nro. 6 (bypass o anular).
2. Colocar la zona a excluir 01, 02, 03
3. Presionar # para salir del sistema

EJEMPLO: CLAVE + TECLA NRO. 6 BAYPASS O ANULAR + ZONA (01, 02...) + #

D- COMO PROGRAMAR UN CODIGO O CLAVE SECRETA:

Para programar cualquier código de usuario es necesario primero crear el Código Maestro del Usuario:

1. Introducir Código Instalador 2424
2. Presionar la tecla nro. 8 (code o código)
3. Introducir el Número de Usuario Maestro 01.
4. Introducir el nuevo código (Dara confirmación con un beep)

EJEMPLO: 2424 + Tecla Nro. 8 (Code o Código) + 01 + 2121

Para programar los código de los otros usuarios

5. Introducir Código de Usuario Maestro asignado (Ej. 2121)
6. Presionar la tecla nro. 8 (code o código)
7. Introducir el Número de Usuar a partir del usuario nro. 03
8. Introducir el nuevo código (Dara confirmación con un beep)

EJEMPLO: 2121 + Tecla Nro. 8 (Code o Código) + 03 + 4545

Para programar los otros códigos se siguen los mismos pasos solo se cambia el nro. de usuario del paso 5.

El Usuario nro. 2 es usado en caso de que el sistema posea partición.
El usuario nro. 16 es usado como código de coacción en caso de secuestro, se desarma el sistema pero envía señal de alarma al modulo.

E- COMO BORRAR UN CODIGO O CLAVE SECRETA:

1. Introducir Código DE Usuario Maestro (01) (ej.2121)
2. Presionar la tecla nro. 8 (código)
3. Introducir el Número de usuario a borrar 03, 04
4. Dara un Beep de confirmación indicando que fue borrado.

5. En caso de que no de el beep, repetir la operación.

EJEMPLO: 2121 + Tecla Nro. 8 (Codigo) + 03 Beep

F- **COMO ACTIVAR EL CHIME** (Aviso por el teclado que cuando se activa un sensor se emite un sonido, este no llega al modulo central)

1. Colocar el codigo o clave de 4 digitos
2. Presionar la tecla nro. 9 (chime o aviso)

G- **COMO DESACTIVAR EL CHIME** (Aviso por el teclado que cuando se activa un sensor se emite un sonido, este no llega al modulo central)

1. Colocar el codigo o clave de 4 digitos
2. Presionar la tecla nro. 1 (off o paro)

H- **COMO VERIFICAR ZONAS ABIERTAS**

1. Presionar *
2. Mostrara todas las zonas abiertas o con fallas.

I- **FALLAS DEL SISTEMA:**

1. Aparece la palabra check en el teclado acompañada por un beep.
2. Para apagar el beep presionar cualquier tecla.
3. Si el check esta acompañado por un numero, indica que una zona tiene problemas, puede ser que este abierta, verificar el sensor, y después colocar el codigo y oprimir la tecla 1 dos veces, si continua el problema llamar al servicio técnico.
4. Si tiene problemas de bateria, el teclado indica bat más la zona con problemas.
5. Si el teclado indica NO AC o AC LOSS existe falla de corriente en el sistema.
6. Si el teclado indica SYSTEM LO BAT existe falla de bateria en la central.
7. Si el teclado indica COMM FAILURE existe un problema de comunicación.

J- **COMO FUNCIONA EL STAY O QUEDARSE** (Solo se activa los sensores perimetrales o programados para este comando)

1. Estará encendido el led verde que indica listo.
2. Introducir el código o clave secreta de cuatro dígitos más la tecla nro. 3 (stay o quedar).
3. Se encenderá el led rojo de armado.
4. Se arma solamente la perimetria.

Se utiliza cuando quiere estar dentro de la casa.

K- COMO FUNCIONA EL COMANDO MAXIMUM O MAXIMO (Similar a Away o total, eliminadndo el tiempo de retardo)

1. Introducir el Código o clave secreta
2. Presionar tecla nro. 4 (Maximun o Maximo)
3. Se arma el sistema total al instante.
4. Eliminando el retardo de la zona de entrada y salida

L- COMO FUNCIONA EL COMANDO INSTANT (Similar a Stay o Quedarse perp omite el tiempo de retardo y se arma el sistema de inmediato)

1. Introducir el código o clave secreta.
2. Presionar tecla nro. 7 (Instant)
3. Se arma el sistema parcial al instante.
4. Eliminando el retardo de la zona de entrada y salida

Se utiliza especialmente cuando se arma todo el sistema sin salir, por ejem. cuando se van a dormir.

M- FUNCIONES DEL TECLADO:

Las teclas deben presionarse aproximadamente por tres (3) segundos y sirven para:

- 1 = Pánico Silente
- 2 = Panico Audible (Con sirena)
- 3 = Alarma Médica (En caso de una emergencia de tipo médico)

N. FUNCIONES DE LAS TECLAS DEL CONTROL REMOTO:

1. Deben oprimirse las teclas por cinco (5) segundos
2. Tienen la función de armado/ desarmado/ panico / y sirena

O. COMO CAMBIAR O PROGRAMAR EL NRO. DE TELEFONO DE CENTRALIZACIÓN

1. Colocar el Código de Instalador 2424
2. Introducir 800 (Entrar en Programación)
3. Colocar * 41
4. Introducir el 1er Nro. Telefónico 9766283 + *

5. Colocar *42
6. Introducir el 2do Nro. Telefónico 9766180 + *
7. Colocar # 99 para salir de programación.

En caso de que la alarma no este conectada a una linea directa, sino a una extensión, antes del nro. telefónico hay que colocar 9#13, en el paso nro. 4.

NOTAS IMPORTANTES:

1. Cada vez que necesite salirse de una programación o empezar nuevamente debe oprimir la tecla numeral #.
2. Cuando se encuentre programando nuevos codigos no debe haber demoras en el seguimientos de los pasos a seguir, ya que un lapso mayor de 20 seg. entre cada paso hace que se salga de la programación.
3. Verificar siempre el status de su linea telefonica cuando indique problemas de comunicación.

Esta información pertenece a Guardian 24
para el uso exclusivo de nuestros clientes,
si desea consultar otro manual
visite nuestra página web
www.guardian24.com